

Regulamin III Noworocznego Turnieju Halowego w Piłce Nożnej

o Puchar Wójta Gminy Rząśnia.

Rząśnia 2013

1. Cel zawodów

- Zachęcenie do aktywnego i systematycznego uczestnictwa w zajęciach rekreacyjnych.
- Popularyzacja mody na czynny wypoczynek.
- Wyłonienie najlepszych drużyn w gminie Rząśnia.

2. Termin i miejsce zawodów

Hala sportowa przy Zespole Szkolno - Przedszkolnym w Rząśni – **sobota 2 lutego 2013 r.**

- **przyjazd drużyn godz. 8.30.**
- **start zawodów godz. 9.00.**

3. Zgłoszenia drużyn w nieprzekraczalnym terminie do dnia 28.01.2013 r. (poniedziałek)

Osoba kontaktowa: Michał Krawczyk - tel. 602-552-606, e-mail: michal.krawczyk@zasnia.pl.

Losowanie grup odbędzie się 30.01.2013 r. (środa) na hali sportowej przy Gimnazjum w Rząśni o godz. 19 (obecność przedstawiciela drużyny obowiązkowa).

4. Uczestnictwo

- Turniej organizowany jest dla mieszkańców gminy Rząśnia, którzy ukończyli 16 lat (każdy może zgłosić maksymalnie 10 osobową drużynę w której może wystąpić dwóch zawodników z poza terenu gminy).
- Zgłoszenie zespołu w nieprzekraczalnym terminie do dnia 28.01.2013 r., (maksymalnie 10 osób w zespole, lista zawodników podana będzie w dniu losowania turnieju).
- Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

5. Sposób punktowania

- Zwycięstwo - 3 pkt.
- Remis - 1 pkt.
- Porażka - 0 pkt.

6. Nagrody i wyróżnienia

- Pamiątkowe dyplomy oraz puchary.

7. Postanowienia końcowe

- Obowiązuje obuwie sportowe na białej lub kauczukowej podeszwie.
- Rozstrzyganie spraw spornych oraz ich interpretacja należy do organizatora.
- Szczegółowy harmonogram turnieju zostanie sporządzony po zgłoszeniu wszystkich drużyn.

Skrócone zasady gry

1. *Zasady ogólne*

- Czas gry wynosić 2 razy po 10 min., ze zmianą stron (zostanie to zweryfikowane w zależności od ilości zgłoszonych drużyn).
- Sędzia zawodów rozpoczyna i kończy grę.

2. *Zawodnicy:*

- Drużyna liczy z rezerwowymi max 10 zawodników w turnieju.
- W grze bezpośrednio bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz.
- Ilość zmian w trakcie meczu dowolna, zmiany tzw. hokejowe od strony własnej ławki rezerwowych - kara: strata piłki.

3. *Rzuty:*

- Bramka jest uznana, gdy piłka całym obwodem przejdzie za linię bramkową.
- Rzut karny wykonuje się z linii 7 m.
- Auty boczne wykonuje się nogą z linii boiska.
- Aut bramkowy bramkarz wybija nogą w obrębie własnej połowy.
- Za dotknięcie piłką konstrukcji dachu przyznaje się piłkę dla przeciwnika zza linii bocznej.
- Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rzutu wolnego bezpośredniego, rozpoczęcia gry, rzutu różnego lub dowolnego strzału samobójczego.
- Nie uznaje się bramki zdobytej bezpośrednio z autu bocznego i bramkowego oraz rzutu pośredniego sygnalizowanego przez sędziego przez podniesienie ręki.
- Na wykonanie wszystkich tzw. stałych fragmentów gry drużyna ma 4 sekundy przy prawidłowym ustawieniu rywali. Po przekroczeniu czasu piłkę przejmuje drużyna przeciwna.
- Odległość obrońcy od piłki podczas wykonywania rzutów i autów wynosi minimum 3 m (kara ostrzeżenia, a następnie żółta kartka).

4. *Gra niedozwolona:*

- Jak w przepisach PZPN i dodatkowo zakaz stosowania tzw. wślizgów oraz ostrej walki "bark w bark".

5. *Kary:*

- Za niesportowe zachowanie lub przewinienie sędziego każde zawodników dwu minutową karą. Przy ukaraniu drużyny karą 2 minut, po stracie bramki w tym czasie przez tą drużynę, zawodnik wykluczony wraca do gry, wyjątek - nie liczy się, jako bramka zdobyta sytuacji, gdy faul ukarany jest rzutem karnym, dopiero następna bramka upoważnia do powrotu na boisko.
- Za zachowania brutalne i obraźliwe następuje dyskwalifikacja zawodnika i po upływie 2 minut w miejsce ukaranego może wejść rezerwowi zawodnik (nie po stracie bramki).
- Ukarany zawodnik dyskwalifikacją nie ma prawa brać udziału w meczach już do końca danego turnieju, oraz zasiadać na ławce rezerwowych.

6. Rozstrzygnięcia końcowe:

- Przy rozgrywkach grupowych mecz może kończyć się remisem i drużyny otrzymują po 1 punkcie.
- Przy systemie pucharowym przy remisie wykonuje się 3 rzuty karne a następnie po 1 strzale do wyłonienia zwycięzcy.
- Przy wygranym meczu drużyna otrzymuje 3 pkt., a przy przegranym 0 pkt.,
- Przy walkowerze przyznaje się wynik 3:0 dla drużyny, która stawiała się na mecz.
- W rozgrywkach grupowych przy równej ilości punktów zdobytej przez dwie lub więcej drużyn bierze się pod uwagę:
 - bezpośredni pojedynek,
 - różnicę bramek,
 - ilość bramek zdobytych,
- dodatkowe 3 rzuty karne a następnie po 1 strzale do wyłonienia zwycięzcy. Przy ilości drużyn 3 lub więcej z tą samą ilością punktów sporządza się tzw. "małą tabelkę" i bierze się pod uwagę:
 - różnicę bramek w całym turnieju,
 - ilość bramek zdobytych,
- w ostateczności, jeżeli niemożliwe staje się wyłonienie zwycięzcy wykonuje się dodatkowe rzuty karne (każdy z każdym).